

Mängu nimi: **kiirabikull plaastrite panemisega**

Mängu tüüp: individuaalne võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 5. eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 4 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: staadion, võimla, maastik

Vajalikud vahendid:

Mängu reeglid: Mängu algul määratakse kull (kullid) ning haigla koht. Kull hakkab õpilasi taga ajama ja proovib neid puudutada. Jooksvatel õpilastel on 2 plaastrit - nende käed. Kull puudutab esimesel korral jooksvat õpilast, siis sellele kohale pannakse esimene plaaster - üks käsi - peale ja joostakse mängus edasi. Teisel korral kasutab teist kätt plaastrina. Kui kolmandat korda pihta saab, siis läheb kiirabisse. Kiirabis lihtsalt istutakse. Korraga saab kiirabis viibida 1 õpilane. Kui järgmine mängija tuleb kiirabisse, siis eelmine on vaba ja ta liitub mänguga omades uuesti kahte uut plaastrit. Õpetaja peatab mängu enda valikud hetkel ja teeb selgeks, kes kõige vähem haiglas käis. Kõige vähem haiglas käinud mängijad on võitjad.

Märkused: Kui mängijaid on rohkem, siis määrata rohkem kulle.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: